

Hem, le 15 septembre 2021

Madame,

Pour la deuxième année, la Ville de Roubaix propose aux habitants et associations, les *Projets Participatifs Culturels*.

Le but est globalement de proposer aux habitants de Roubaix, parfois les plus éloignés de l'offre culturelle, de prendre l'initiative sur l'imagination et la création d'actions culturelles et artistiques dans le cadre d'une démarche collective et participative avec un budget alloué de 12000€.

Pour ce faire, la Ville de Roubaix associe l'Action Insertion & Culture portée par le Centre social 3 Villes et la Manufacture sur l'organisation de cette démarche.

Nous avons le plaisir de vous inviter aux temps de lancement de cette action le

**Mardi 5 octobre 2021, de 09h30 à 11h30 ou de 18h à 20h,**  
**A la Manufacture de Roubaix, 29 Av. Julien Lagache.**

Cette démarche s'articulera ensuite autour de deux temps de rencontre entre habitants des différents quartiers pour proposer des actions concrètes qui seront soumises au vote des habitants en décembre 2021. Les projets retenus se verront attribuer un budget pour se réaliser au cours de l'année 2022.

Ces réunions s'adressent aux travailleurs sociaux, habitants usagers et/ou accompagnés par votre association, animateurs, jeunes, adultes, bénévoles associatifs...

Cette démarche est une réelle opportunité pour vos publics de proposer de nouveaux projets sur des thèmes qui ne sont pas encore traités sur le territoire. Nous comptons sur vous pour les mobiliser et les inviter à venir nous rencontrer.

Vous pouvez contacter Zaia Bouslah, Chargée de mission au Service culture de la Ville de Roubaix au 03 59 57 32 26 et à [zbouslah@ville-roubaix.fr](mailto:zbouslah@ville-roubaix.fr) ou Frédéric Wyart au 03 20 75 49 62 et à [actionculture@ville-roubaix.fr](mailto:actionculture@ville-roubaix.fr) pour plus d'information sur cette démarche et/ou confirmer votre participation à la réunion de lancement.

Je vous prie d'agréer, Madame, mes sincères salutations.

Frédéric Wyart,  
Responsable de l'Action Insertion & Culture

